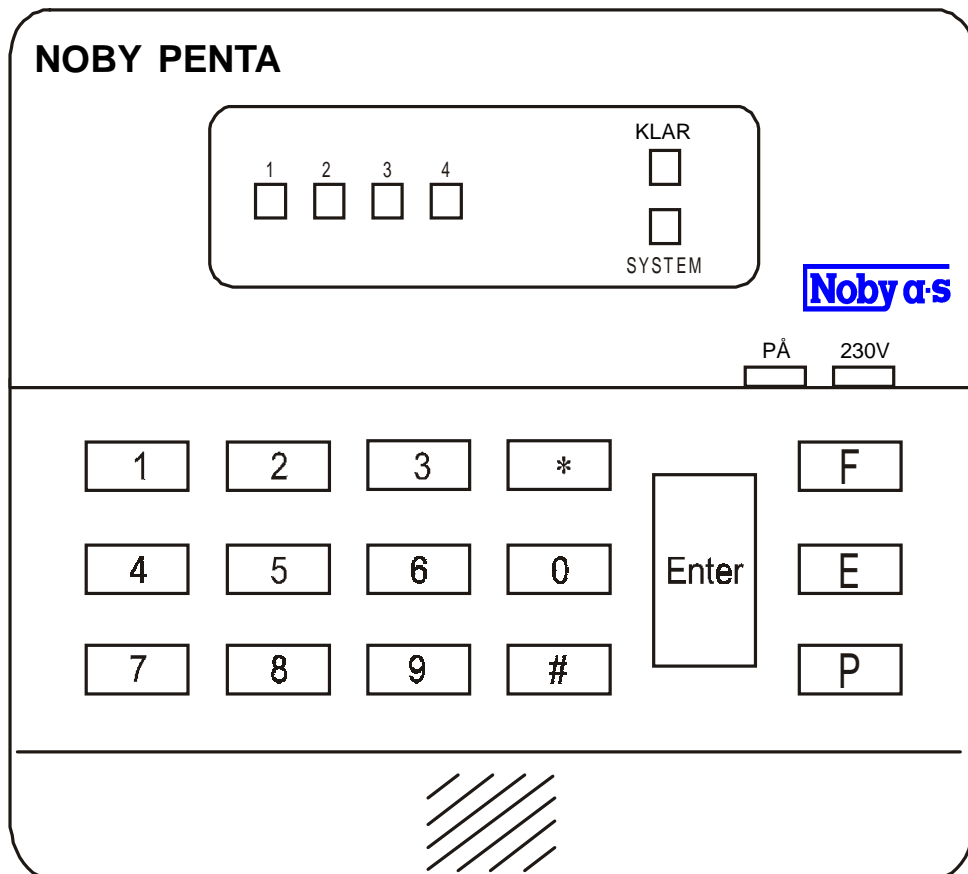


# Penta



## Bruker Manual

Det tas forbehold om mulige feil i manualen og Noby a.s påberoper seg rettigheten til å gjøre endringer på produkt såvel som i manual uten forutgående varsel

Manual nr.: MPENTAV103

**Noby a-s**

## Innholdsfortegnelse

<b>1.0</b>	<b>Introduksjon .....</b>	<b>1</b>
<b>2.0</b>	<b>Oversikt .....</b>	<b>1</b>
2.1	Tastaturer .....	1
2.2	Soner .....	1
2.3	Nummersender .....	1
2.4	Alarmsystem oppsett .....	1
<b>3.0</b>	<b>System Virkemåte .....</b>	<b>2</b>
3.1	Tastatur .....	2
3.2	Kommandoer .....	2
3.3	Tastatur-toner .....	2
3.4	Bruerkoder .....	3
	Endre brukerkode .....	3
	Slette brukerkode .....	3
3.5	Av og Påslag .....	3
	Påslag .....	3
	Tvunget påslag .....	4
	Raskt påslag .....	4
	Hjemme påslag .....	4
	Påslag uten inn/utgangstid .....	4
	Slå av systemet .....	4
3.6	Soneutkobling/innkobling .....	5
	Koble ut en sone .....	5
	Koble inn en sone .....	5
3.7	Alarmknapper .....	5
3.8	Hendelseslogg .....	6
	Feil/alarm hendelseslogg .....	6
	Sonealarm hendelseslogg .....	6
3.9	Overføring til privattelefon .....	6
3.10	Andre funksjoner .....	7
	Stoppe alarmoverføring .....	7
	Dagvarsel av/på .....	7
	Tastaturlys av/på .....	7
3.11	Testing av systemet .....	7
	Gå-test .....	7
	Sirene/tastatur test .....	7
<b>Appendix A System oversikt .....</b>		<b>A-1</b>

## 1.0 Introduksjon

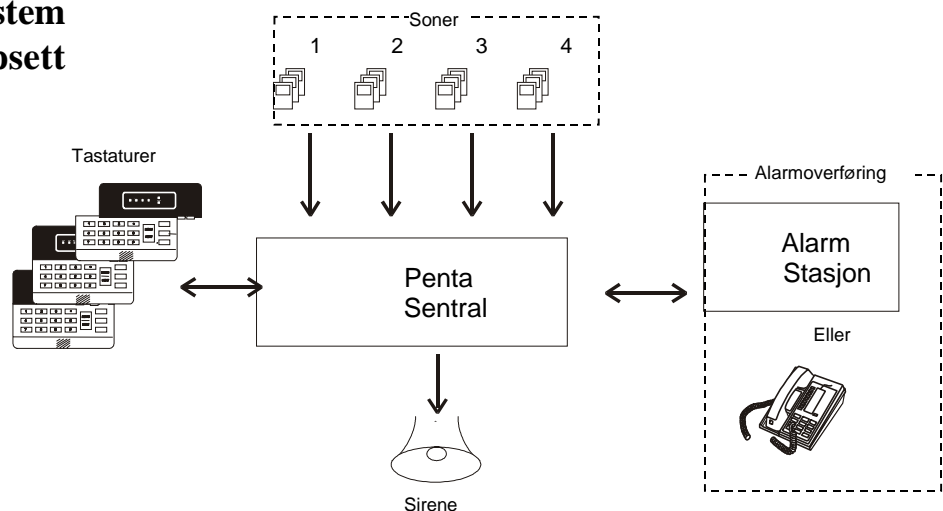
Gratulerer med ditt valg av Penta alarmsystem. Et viktig steg er tatt i å beskytte ditt hjem eller arbeidsplass. I tillegg til den gjennomgangen din installatør vil gi deg, vil vi på det sterkeste anbefale at du leser gjennom denne manualen. Dette vil hjelpe deg til å bli kjent med systemet slik at du får best mulig utnyttelse av det. Denne manualen bør oppbevares slik at den er tilgjengelig for deg, bakerst i manualen vil du finne en oversikt over ditt system som installatøren vil fylle ut for deg. Dersom det er noe du ikke forstår i denne manualen, ta kontakt med din installatør for hjelp.

## 2.0 Oversikt

Ditt alarmsystem består av en sentral, tastatur(er) og ulike detekteringsutstyr og sensorer. Metall kabinetet inneholder sentralen og nødstrømsbatteriet. Det er normalt ingen grunn for noen bortsett fra installatøren til å ha adgang til selve sentralen.

- 2.1 Tastaturer** Tastaturer monteres i områder i nærheten av innganger/utganger i hjemmet, eller på arbeidsplassen din slik at av og påslag av systemet blir enkelt. Tastaturet benyttes for å sende kommandoer til sentralen og til å vise statusen til systemet.
- 2.2 Soner** Penta sentralen har 4 soner, en sone kan defineres som et beskyttet område i ditt alarmsystem. Hver sone kan beskyttes av en eller flere detektorer eller sensorer, slik som bevegelsesdetektorer, magnetkontakter, glassbrudd detektorer og vibrasjonsdetektorer. Når en av disse detektorene aktiveres vil dette "åpne" sonen som detektoren er tilkoblet.
- 2.3 Nummersender** Dette systemet kan overføre alarmer enten til en alarmstasjon eller til en privat telefon. Når alarmer overføres til en alarmstasjon, vil systemet sende en melding til alarmstasjonen når en hendelse inntreffer på ditt system. Overføring til privat telefonen gjør det mulig for deg å legge inn telefonnummeret der du kan nås slik at Penta sentralen vil ringe deg når en alarm inntreffer.

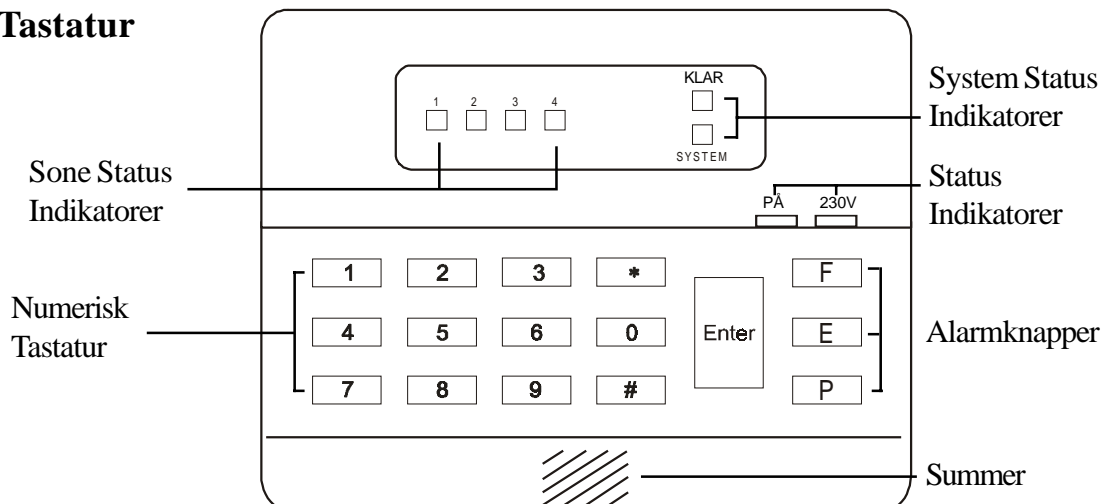
## 2.4 Alarmsystem oppsett



## 3.0 System Virkemåte

### 3.1

#### Tastatur



### 3.2

**Kommandoer** Penta systemet brukes ved å taste kommandoer på det numeriske tastaturet. En kommandoutføres ved å taste \* tasten etterfulgt av kommando nummeret. I noen tilfeller, må en gyldig brukerkode tastes inn for å få tilgang til funksjonen. Under er det satt opp en oversikt over de ulike kommandoene i systemet.

<b>* 0</b>	Hurtigpåslag
<b>* 1</b> + (brukerkode)	Forbikople soner
<b>* 2</b>	Minnefunksjon (feil)
<b>* 3</b>	Minnefunksjon (alarm)
<b>*41</b>	Sirene/LED test
<b>* 42</b> + (brukerkode)	Gåtest
<b>* 5</b> + (masterkode)	Endre brukerkoder
<b>* 6</b>	Dagvarsel
<b>* 8</b> +(brukerkode)	Tvunget påslag
<b>* 9</b> +(brukerkode)	Hjemmepåslag
<b>ENTER 1</b> + (brukerkode)	Stopp alarmoverføring

### 3.3

**Tastaturtoner** Tastaturet gir fra seg forskjellige toner for å indikere ulike hendelser:

<b>Kort tone</b>	Bekreftelse av hvert tastetrykk
<b>Halvt sekund tone</b>	Bekrefter korrekt kommando inntastet
<b>Lav tone</b>	Feil ved inntasting av kommando
<b>Fast vedvarende tone</b>	Utgangstiden er aktivert

- 3.4 Brukerkoder** Brukerkoder er kodene som gir adgang til forskjellige system funksjoner, slik som avslag og påslag. Hver brukerkode består av 4 siffer. Av de firebrukerkodene er det kun brukerkode 1 (masterkoden) som kan programmere inn nye koder. Fabrikkverdien for denne koden er 1111. Denne bør endres umiddelbart.

- Endre brukerkode 1 - 4**
1. Tast \* 5
  2. Tast brukerkode 1, PÅ og SYSTEM lampene blinker og sonelampene indikerer hvilke koder som er programmert (se under):

<b>AV</b>	Ikke programmert
<b>PÅ</b>	Programmert
<b>BLINKER</b>	Er i ferd med å bli programmert
  3. Tast inn nummeret til den koden du vil endre (1 - 4), valgt sonelampe vil begynne å blinke.
  4. Tast inn ny brukerkode, sonelampen lyser nå fast.

*NB! Dersom den nye koden er identisk til en eksisterende kode, vil du få en feiltone og den nye koden er ikke godtatt.*

- Slette brukerkode**
1. Tast \* 5
  2. Tast brukerkode 1, PÅ og SYSTEM lampene blinker og sonelampene indikerer hvilke koder som er programmert (se under):

<b>AV</b>	Ikke programmert
<b>PÅ</b>	Programmert
<b>BLINKER</b>	Er i ferd med å bli programmert
  3. Tast inn nummeret til den koden du vil slette (1 - 4), valgt sonelampe vil begynne å blinke.
  4. Tast inn \*\*\*\*\*, sonelampen slukker og koden er slettet

*NB! Slett ikke brukerkode 1! Dersom denne koden slettes kan ikke nye koder legges inn. Dersom dette skjer ta kontakt med installatøren.*

- 3.5 Av - og påslag** Avsnittet under forklarer hvordan systemet kan slås av og på med flere metoder.

- Påslag**
1. Sjekk at alle soner er lukket, KLAR lampen på tastaturet vil lyse for å indikere at systemet er klart for påslag.
  2. Tast inn en gyldig brukerkode, tastaturet begynner å pipe for å markere at utgangstiden er startet. Nå denne slutter å pipe er anlegget på.

**Tvunget påslag** Denne funksjonen gjør det mulig å slå systemet på selv om noen soner er åpne. Vi i Noby a.s anbefaler på det sterkeste at man venter til alle soner i systemet er lukket før anlegget slås på.

*NB! Dersom noen soner fortsatt er åpne når ved slutten av utgangstiden vil en alarm genereres.*

1. Trykk \* 8
2. Tast inn en gyldig brukerkode, tastaturet begynner å pipe for å markere at utgangstiden er startet. Når denne slutter å pipe er anlegget på.

**Raskt påslag** Denne funksjonen gjør det mulig å slå på på systemet uten å taste inn en brukerkode.

1. Sjekk at alle soner i systemet er lukket, KLAR lampen på tastaturet vil lyse for å indikere at systemet er klart til påslag.
2. Trykk \* 0, tastaturet begynner å pipe for å markere at utgangstiden er startet. Nå denne slutter å pipe er anlegget på.

**Hjemme påslag** Denne funksjonen vil kun slå på skallsikringssoner, slik at du kan slå på anlegget og bli hjemme. Du kan da fritt bevege deg inne i huset (dette programmeres av installatør) selv om anlegget er på. Det er to måter å slå på systemet i hjemmepåslag modus.

1. Sjekk at alle soner i systemet bortsett fra interiørsoner er lukket.
2. Trykk \* 9
3. Tast inn en gyldig brukerkode, tastaturet piper i utgangstiden.

eller:

1. Tast en gyldig brukerkode. KLAR lampen må lyse.
2. I løpet av utgangstiden, sørg for at ingen forsinkede soner, og systemet vil være slått på i hjemme modus ved slutten av utgangstiden. Systemet forstår da at systemet er slått på, men ingen har forlatt huset, og setter dermed systemet på i hjemme modus.

**Påslag uten inn/utgangstid** Systemet kan slås på uten inn- eller utgangstid, trykkes \* tasten i utgangstiden eller mens systemet er på vil inn- og utgangstiden fjernes.

**Slå av systemet** Systemet kan slås av ved å taste inn en gyldig brukerkode i løpet av inngangsforsinkelsen. Dersom det gjøres en feil under inntastingen av koden, trykk # tasten og tast så inn koden på nytt. Når koden er godtatt vil PÅ lampen slukke og summeren i tastaturet bli stille. Dersom riktig kode ikke er tastet inn i løpet av inngangstiden vil en alarm utløses.

- 3.6 Soneutkobling/ innkobling** Sentralen gir brukeren mulighet til å koble ut soner. Når en sone er utkoblet vil den ignoreres av systemet og vil ikke gi en alarm når den utløses.

- Koble ut en sone**
1. Trykk \* 1
  2. Tast in en gyldig brukerkode, SYSTEM lampen blinker og sonelampene for eventuelle utkoblede soner lyser.
  3. Tast inn nummeret til den sonen du vil utkoble, sonelampen for den sonen vil tenne.
  4. Trykk # for å forlate denne funksjonen, sonelampen for den utkoblede sonen vil blinke.

- Koble inn en sone**
1. Trykk \* 1
  2. Tast in en gyldig brukerkode, SYSTEM lampen blinker og sonelampene for eventuelle utkoblede soner lyser.
  3. Tast inn nummeret til den sonen du vil koble inn igjen, sonelampen for denne sonen vil slukke.
  4. Trykk # for å forlate denne funksjonen.

*NB! Når systemet neste gang slås av vil alle utkoblede soner igjen være koblet inn.*

- 3.7 Alarmknapper** Ved en krisehendelse kan 3 forskjellige alarmtyper genereres ved å trykke inn og holde nede ønsket alarmknapp i mer enn 2 sekunder. Disse alarmene vil sende relevant alarmmelding til alarmstasjonen. Alarmknappene er som følger:

- |          |        |   |
|----------|--------|---|
| <b>F</b> | Brann  | Starter brannsirenen, sender brannhendelse melding til alarmstasjonen og lagrer hendelsen i loggen                          |
| <b>E</b> | Krise  | Sender krisehendelse melding til alarmstasjonen, starter sirenen (hvis dette er programmert) og lagrer hendelsen i loggen.  |
| <b>P</b> | Panikk | Sender panikkhendelse melding til alarmstasjonen, starter sirenen (hvis dette er programmert) og lagrer hendelsen i loggen. |

**3.8 Minnefunksjon** Systemet vil lagre de hendelser som har skjedd siden siste påslag. dersom noen hendelser ligger lagret i loggen vil SYSTEM lampen blinke til den aktuelle loggen er åpnet. Dersom det er en feil på systemet vil SYSTEM lampen blinke til feilen er rettet opp.

**Feil/alarm minnefunksjon** Sonesabotasje, sirenefeil, tastaturfeil, tastatursabotasje eller en av de tre alarmknapp-alarmene vil alle registreres i denne loggen. dersom en feil inntreffer, ta kontakt med din installatør.

1. Trykk \* 2, de forskjellige feiltilstandene indikeres av sonelampene. Under er en oversikt over de ulike feiltilstandene som sonelampene indikerer:

1 - Systemfeil	2 - Alarm fra P tasten
3 - Alarm fra F tasten	4 - Alarm fra E tasten

2. Trykk # for å forlate hendelsesloggen. Ved en systemfeil ta kontakt med din installatør.

**Sonealarm minnefunksjon** Denne loggen viser hvilke soner som har vært i alarm siden siste påslag.

1. Trykk \* 3, de forskjellige sonealarmene indikeres med sonelampene.
2. Trykk # for å forlate hendelsesloggen.

*Begge hendelsesloggene vil automatisk slettes neste gang systemet slås på.*

**3.9 Overføring til privattelefon** Dersom systemet ditt ikke er koblet opp mot et vaktsselskap, kan "privat" eller "tale" funksjonene benyttes for å informere deg om at en alarm har inntruffet.

Når privat overføring benyttes, vil Penta sentralen ringe telefonnummeret som er programmert inn av installatøren og gi fra seg to pip. Etter å ha hørt disse to pipene vil et trykk på 3, 6, 9 eller # på telefonen få Penta sentralen til å gi fra seg en serie pip for å indikere hvilken sone som har gått i alarm. Se nedenfor

1 pip: Alarm fra sone 1	1 langt pip: F tast alarm
2 pip: Alarm fra sone 2	2 lange pip: E eller P tast alarm
3 pip: Alarm fra sone 3	
4 pip: Alarm fra sone 4	

Etter at alarmtonene er sendt, vil ett trykk på 3, 6, 9 eller # på telefonen få sentralen til å legge på, eller dersom flere alarmer er utløst, sende en ny serie med toner.

Alternativt, kan talemодulen tilkobles slik at en forhåndsinnspilt talemelding kan spilles av ved en alarm. Trykk 3, 6, 9 og # tast på telefonen for å bekrefte at du har mottatt alarmen.



### 3.10 Andre funksjoner

**Stoppe alarmoverføring** For å stoppe overføringen av en alarmhendelse til alarmstasjon eller privat telefon.

1. Trykk ENTER 1
2. Tast brukerkode nr 1, all kommunikasjon stoppes umiddelbart og alle meldinger som ikke allerede er sendt slettes.

**Dagvarsel av/på** Tastaturet kan programmeres til å gi fra seg pip hver gang en sone åpnes eller lukkes når systemet er i avslått tilstand.

Trykk \* 6 når systemet er slått av.

Tastaturet vil gi fra seg en lang tone for å indikere at dagvarsel funksjonen er aktivert. For å slå av funksjonen igjen tast \* 6 en gang til, tastaturet vil nå gi fra seg en serie korte toner for å indikere at funksjonen er slått av.

**Tastaurlys av/på** For å slå bakgrunnsbelysningen på tastaturene av eller på:

Trykk og hold inne # tasten i mer enn 2 sekunder

**3.11 Testing av systemet** Vi i Noby a.s anbefaler at systemet testes en gang i uken for å opprettholde sikkerheten i systemet.

**Gå-test** I Gå-test modus kan du teste detektorene og sensorene i systemet. Når en detektor aktiveres i gå-test modus vil tastaturene pipe.

1. Trykk \* 4 2
2. Tast masterkode, KLAR, SYSTEM, 230V og PÅ lampene blinker for å indikere at systemet er i gå-test modus. For å avslutte gå-testen, trykk #. Gå-testen avsluttes automatisk etter 4 minutter.

**Sirene/tastatur test**

1. Trykk \* 4
2. Sirenen lyder og alle lampene på tastaturene vil tenne i en periode av 2 sekunder.

## Appendix A: System Oversikt

Installatør: \_\_\_\_\_

Telefon: \_\_\_\_\_ Fax: \_\_\_\_\_ Installasjonsdato: \_\_\_\_\_

### Kontaktpersoner

N a v n		T e l e f o n	
N a v n		T e l e f o n	
N a v n		T e l e f o n	
N a v n		T e l e f o n	

### Soneinformasjon

Sone	Type	Dekket område
1		
2		
3		
4		

Utgangstid \_\_\_\_\_ :

Inngangstid: \_\_\_\_\_

### Brukerkoder

Brukerkode 1 (master): \_\_\_\_\_ Brukerkode 2: \_\_\_\_\_

Brukerkode 3: \_\_\_\_\_ Brukerkode 4: \_\_\_\_\_

### Nummersender

Første telefonnummer: \_\_\_\_\_ Andre telefonnummer: \_\_\_\_\_

### Notater

---



---



---



---



---



---



---



---